

Сценарій ігрових програм с конкурсами «Приключення Джека Воробья»

КОНКУРСНО - ІГРОВА ПРОГРАММА ДЛЯ ДЕТСКИХ ЛІТНИХ ЛАГЕРЕЙ.

Діючі особи:

Ведучий 1
Ведучий 2
Джек Воробей
Русалочка
Злая колдунья
Пират 1
Пират 2
Помощник

(Реквизит: шоколад, две банки с монетами, спагетти, гелиевые шарики 2 шт, сундук с сокровищами, воздушные шарики 6 штук, юбки 5 штук, канат).

Ведущий 1: Здравствуйте ребята.

Ведущий 2: Сегодня мы собрались с вами в этом зале

Ведущий 1: Для того чтобы, познакомиться друг с другом,

Ведущий 2: И вместе весело и интересно провести время.

Ведущий 1: Но сначала, перед тем как начать нашу конкурсную программу

Ведущий 2: Давайте проверим, что за ребята к нам пришли

Ведущий 1: Все ли они внимательные, находчивые и веселые!?

Проводится игра с залом «У тети Моти». Все играющие произносят следующие слова: «У тети Моти четыре сына, четыре сына у тети Моти. Они не ели, они не пили, а повторяли слова: «Правая рука, левая рука, правая нога, левая нога, правое плечо, левое плечо, голова, пятая точка, язык». (После произнесения названия очередной части тела, песенка повторяется, и при этом часть тела покачивается).

(Звучит музыка. Выход Джека Воробья).

Ведущий 1: - Это ещё кто такой? Разве так делается.

Ведущий 2: - Неужели сам Джек Воробей к нам пожаловал?

Ведущий 1: - Опять за свое, все ворует...

Ведущий 2: - Сейчас мы вызовем...

Джек Воробей: Не надо не надо...!!! Ничего я не ворую, просто слегка проголодался. Так есть захотел, вот и заглянул к вам. А у вас тут ничего вкусенького даже нет...

Ведущий 1: - Вообще то здесь не столовая... И мы собрались здесь с ребятами не для того чтобы поесть...

Ведущий 2: - А для того, чтобы весело и с пользой провести время.

Джек Воробей: Кстати, я тут карту сокровищ приобрел, и ключ есть, правда команды теперь у меня нет, а без команды здесь сказано клад, не найти. Но корабль Черная Жемчужина цел и невредим и готов мне служить! Помогите мне, поделит сокровища поровну.

Ведущий 1: - Ну что ребята, поможем Джеку Воробью?

Джек Воробей: (Поправляет) Капитану Джеку Воробью! Пираты! Мои старые, но малочисленные (показывает на педагогов), и вы (показывает на детей), только что набранные в команду. Были трудные времена, были успехи и поражения. Больше успехов конечно... Целый год мы глотали пыль суши... Но, настало время для настоящего плавания!

Ведущий 2: «ДА!» подстрекая, всех реагировать также.

Джек Воробей: Наше с вами путешествие продлится ни много ни мало... Я бы сказал достаточно... Даже очень достаточно, чтобы как следует повеселится, ну

и...куда же без этого... как следует наесться!

Ведущий 1: «ДА!», «Даешь много еды и веселья!».

Джек Воробей: Но! Есть у нас еще одно делишко... Я бы сказал – делишко! Дело вот в чем. Есть у меня одна штука... Под названием – КЛЮЧ! (Достает ключ на большом кольце и демонстрирует всем).

Ведущий 2: «УХ Ты!!!» «Вот это да!».

Джек Воробей: Вам, наверное, будет интересно узнать от чего этот ключ?! Но я вам не скажу! Подумав. Хотя нет, скажу!

Ведущий 1: «Скажи, скажи, капитан!»

Ведущий 1: Что же ты даже не здороваешься?

Русалка: Че это я с вами здороваться должна? Я вас не звала, не хочу и не буду здороваться!

Джек Воробей: Что то здесь не так, наверное, злая колдунья и здесь побывала... (Уходит в сторону)

Ведущий 2: Кто побывал! Джек воробей, почему ты молчал. Как мы справимся со злой колдуньей. А что же с Русалкой?

Джек Воробей: А она заколдована злой колдуньей, толку от неё нет, отправимся дальше...

Ведущий 1: Ну уж нет, надо ей помочь. Что можно сделать, ты должен знать.



Джек Воробей: Этот ключ от сундука! Который находится сейчас у капитана Барбосы, воон на том корабле. Указывает на второй теплоход.

Ведущий 2: «Так он же, наверное, уже всё забрал!»

Джек Воробей: Как?! Ведь ключ у меня! А без ключа он не сможет открыть сундук! Поэтому нам предстоит отнять у него сундук! Не надо истерики, бросание за борт, абордаж и прочего насилия! У меня есть хитроумный план! А сейчас, мы с вами поднимем наш флаг, под которым мы пойдём в плавание! Но мне надо убедится, что вы сильные смелые ловкие, и я могу вам доверять.

Ведущий 1: - Кто бы говорил Джек, это тебе можно ли доверять? Но я думаю ребята не будут против доказать тебе это.

Проводится игра «Раздави шарик соперника». (Реквизит: воздушные шарики 6 штук на нитке. По одному надувному шару, который привязывают к левой ноге. Правой же ногой надо раздавить шарик соперника).

Джек Воробей: - Верю, верю, молодцы. Отправляемся в путь! Эта дорога ведет через море, поэтому мы все садятся в специальный корабль и лодку и происходит переправа через море. (Садится в тазик, а мы гредем. Едут под песню с движениями).

Ведущий 2: - И что дальше? Куда нам двигаться теперь? (Выход Русалки).

Джек Воробей: Привет русалочка, не подкажешь нам, как проплыть к заливу Сингапур!

Русалка: (отворачивает голову в сторону, кривится) Хм...

Джек Воробей: Попробуйте развеселить её, правда, если у вас получится.

Ведущий 2: Ну может ты с нами в игру поиграешь? (молчание, русалка вертит головой) Ну, пожалуйста!

Русалка: Не хочу я играть, что пристали!?

Все герои: Пожалуйста!!!

Русалка: Нет, нет и нет! Не буду, и не договаривайте!

Джек Воробей: (подмигивает персонажам) ну и ладно! Мы тогда пошли...

Русалка: Ну ладно, ладно так уж и быть! Я вам сейчас объясню очень интересную игру. Посмотрим, сможете вы меня обыграть, или нет...

Ведущий 1: Ну давай, ребята у нас молодцы - хорошо играют.

Русалка: Я на самом деле Русалка очень веселая, и очень люблю танцы. Так что я вас приглашаю на танцевальный марафон.

Проводится игра «Танцевальный марафон». (Реквизит: юбки. Для участия в конкурсе приглашается 5 пар, каждая пара получает по юбке, которую надевает один из них. Как только начинает играть музыка, пары танцуют, музыка останавливается – участник, на котором юбка снимает её и передает напарнику. Выигрывает пара, которая быстрее всех сумела надеть юбку. Игр продолжается до тех пор, пока не останется одна пара).

Проводится игра «Кто быстрее». (Реквизит: спагетти. Предлагаю всем разделиться на пары. Каждая пара получает по соломинке спагетти, ваша задача, пока играет музыка, танцевать, держав соломинку во рту и не сломать её, та пара у которой соломинка сломалась, выбывает. И т. д.).

Игра «Угадай кто я?». (Реквизит: гелиевые шарики. Приглашаются по одному участнику от команды. Нужно по команде отгадать, кому принадлежит голос, рассказывающий стихотворение).

Русалка: Да, действительно хорошо танцуете!

Джек Воробей: Я же говорил, а вы не верили. Ну, давай говори, как нам проплыть дальше, что - то мы запутались.

Ведущий 2: Джек Воробей, будь повежливей!

Русалка: Конечно! Путь в Сингапур лежит через огромное болото. Там вы встретите ту самую злоую колдунью, она обладает даром предсказания и колдовства. И если вы сможете ей понравиться, то она вам поможет.

Джек Воробей: Впереди нас ждет великая переправа!!! - Все вновь на корабль, паруса подняты, путь на Сингапур! (Отправляются дальше в том же стиле).

Ведущий 2: Давно я тебя ждала Джек Воробей, сам пришел. Держок за тобой, помнишь?

Джек Воробей: А ты все такая

скелета с четырьмя золотыми зубами. Руки его указывают на два камня. В двадцати шагах от каждого стоит пенёк, вместе с пнем камни образуют стрелку. Идти по стрелке, пока не выйдете к громовой скале, у подножья которой находится поляна, в центре которой и зарыт сундук с сокровищами Барбоссы.

Джек Воробей: Ну что, корабельные крысы, все слышали? Я думаю, никто не хочет портить настроение вашему капитану. Так что, если на его лице появится хотя бы намек на недовольство, каждый из вас познакомится с моим кортиком, и поверьте знакомство это будет не из приятных. Все поняли? Если да, то вперед к сокровищам и славе!

Ведущий 1: Джек, что за речи, мы так никуда не тронемся..

Джек Воробей: Ну что в путь. Отправляемся, ждут нас сокровища.

(Выход двух пиратов с сундуком сокровищ).

Джек Воробей: Вы это куда?

Пират 1: Мы?

Пират 2: Ты что-то сказал, милоч?

Джек Воробей: Да, вы, с нашими сокровищами!

Пират 1: С вашими?

Пират 2: С нашими, мы их первые нашли.

Джек Воробей: Сокровища принадлежат тому, у кого есть карта и ключ, и есть команда. (Машет картой и ключом).

Ведущий 2: А у вас?

Пират 1: Вот именно отбирает карту и убегает.

Джек Воробей: (ловя второго пирата) Стоять. Или отдаёте сокровища или вам несдобровать.

Пират 2: Хорошо, хорошо, но что мы получим взамен?

Ведущий 1: А взамен вы получите массу положительных эмоций.

Пират 1: Целую массу?! Согласен.

Пират 2: Берите, все равно открыть мы его не сможем.

Пират 1: А что такое положительные эмоции?

Пират 2: Хотелось бы конечно, хоть малую долю того, что там есть..... в сундуке...

Проводится игра «Жадина».

(Реквизит: шоколад. Приглашают всех построится в круг. Передают шоколад по кругу, при этом немножко откусывая каждый раз. Должно хватить всем стоящим в кругу).

Проводится игра «Копилка».

Ведущий 2: Хотите сокровищ говорите, сейчас мы с ребятами добудем вам ещё кучу сокровищ. Готовы ребята, делимся на две команды. (Реквизит: 2 банки с монетами. Участники делятся на две команды, нужно как можно больше вытрясти монет из копилки за определенное время).

Проводится игра «Перетягивание каната». (Реквизит: канат).

Пират 1: Забирайте свои сокровища, хорошие вы ребята, так с нами ещё никто не делился. (Открывают сундук в котором находятся призы и раздают всем детям).

Ведущий 2: Вот и закончился наш праздник!

Мы желаем вам успеха

И заливистого смеха!

Ведущий 1: Если будете дружной,

То найдете сто друзей!

А сейчас всем нам пора

Вместе: До свиданья, детвора!